**Projekt programu do rysowania funkcji w 2D**

12. X

Znaczniki

11. X

Wykres punktowy

10. 1

Grubość linii

9. czerwony

Kolor linii

1. Pole z układem współrzędnych, w którym będą rysowane funkcje

Rys 1. Okno programu

14. Zapisz wykres

13. Nazwa wykresu

6. X

2. Miejsce do wpisania wzoru funkcji

3. Rysuj wykres

AUTO

Od:

Do:

Od:

5.

4.

Do:

Wartość Y

Wartość X

7. Pomoc

8. Zamknij

f(x)=

1. Funkcja będzie rysowana na podstawie wartości wybranych w pozostałych polach.
2. Miejsce do wpisania wzoru funkcji w konwencji „excelowej”.
3. Przycisk po naciśnięciu, którego w polu 1. zostanie narysowana funkcja (informacja o błędzie w przypadku nieuzupełnienia pól 4. i 5.).
4. Minimalna wartość X, dla której ma być narysowana funkcja (podobnie dla Y).
5. Maksymalna wartość X, dla której ma być narysowana funkcja (podobnie dla Y). Nastąpi także sprawdzenie czy wpisana wartość w polu 5. Nie jest mniejsza od wartości w polu 4.
6. Checkbox, po którego wciśnięciu program sam dobierze przedział wartości Y dla wybranych wartości X (domyślnie zaznaczony).
7. Przycisk, po którego wciśnięciu pojawi się okienko z opisem dostępnych funkcjonalności oraz operatorów (dodawanie, odejmowanie, mnożenie, dzielenie, potęgowanie, funkcje).
8. Przycisk, po którego wciśnięciu nastąpi zamknięcie programu.
9. Lista z wyborem z dostępnymi kolorami wykresu (domyślnie czerwony).
10. Lista z dostępnymi grubościami wykresu (domyślnie 1).
11. Opcja pozwalająca narysować jedynie „znaczniki” dla wartości funkcji dla całkowitych X (wymusza zaznaczenie opcji 12., domyślnie odznaczona).
12. Opcja, która oprócz linii rysuję także znaczniki dla wartości funkcji dla całkowitych X (domyślnie zaznaczona).
13. Pole do wpisania nazwy funkcji, wymagane uzupełnienie przed naciśnięciem przycisku 14.
14. Przycisk po naciśnięciu, którego wykres funkcji zostanie zapisany w postaci bitmapy o nazwie z punktu 13.